

«УТВЕРЖДАЮ»

Глава
МР «Горный улус»



Н.В. Андреев

СОГЛАСОВАНО
Глава МО «Одунунский
наслег»
Горного улуса



В.М. Текеянов

СОГЛАСОВАНО
И.о директора МБУ
"ЦРФКИМС" МР
"Горный Улус"



Н.Н. Константинов

СОГЛАСОВАНО
Председатель
Федерации киберспорта
Горного улуса



Н.Н. Корякин

СОГЛАСОВАНО
Директор МАУ
«Бизнес Инкубатор»
МР «Горный улус»

А.А. Никифорова

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении республиканского фиджитал турнира** **на призы Главы МР «Горный улус»**

Фиджитал-спорт – это новое направление спорта, где молодежь развивается как в физической, так и в цифровой среде т.е. здесь спортсмен должен проявить себя как в физическом, так и в цифровом мире. Внутри соревновательных дисциплин объединены спорт, киберспорт и технологии.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения фиджитал турнира на призы Главы МР «Горный улус» (далее – Турнир) по дисциплинам Sport Challenge (фиджитал-футбол) и Tactical Challenge (тактический бой в фиджитал-формате).

1.2. Общее руководство подготовкой и проведение Турнира осуществляет МО «Одунунский наслег», МР «Горный улус». Соорганизаторы: МБУ "ЦРФКИМС" МР "Горный Улус", Федерация киберспорта Горного улуса.

2. Цели и задачи

2.1. Турнир проводится в целях:

- популяризации и развития фиджитал турнира среди жителей Республики Саха (Якутия);

- воспитания и развития навыков командного взаимодействия;

- популяризации современных информационных технологий;

- организации активного досуга молодежи.

2.2. Основные задачи турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;

- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта;

- воспитание патриотизма;

- создание комплекса киберспортивных соревнований;

- расширение и укрепление дружеских связей участников ИТ отрасли Республики Саха (Якутия);

-объединение молодежи, учащихся школ;

3. Порядок проведения и условия участия

3.1. Турнир проводится в очном формате в с. Магарас Горного улуса, 26 августа 2023 года:

3.2. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, 24 августа 2023 года.

3.3. Команда может состоять как из участников в возрасте от 18 лет, так и команд ИТ-школ от 14 лет (обязательно наличие письма с наличием согласия родителей)

В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды):

- «CS:GO» - 5 человек;
- «FIFA 23» - 5 человек
- 3.4. Не допускается использование любых модификаций.

3.5. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды.

3.6. Согласие на обработку персональных данных установлено в соответствии с текущим положением.

3.7. Организационный взнос с каждого участника команды – 400 руб.

3.8. Турнир проводится с соблюдением санитарно-эпидемиологических мер безопасности.

4. Судейство турнира во время квалификаций

4.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

4.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

4.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

4.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

4.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

4.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

4.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

4.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

4.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

4.10. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 30 минут после окончания матча. Претензию судье должен озвучивать капитан команды, а не игроки.

4.11. Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

4.12. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Судьей Турнира, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.

5. Технические проблемы

5.1. При дисконнекте всех(!) игроков с сервера назначается мгновенная переигровка, пики и баны остаются такие же, как до дисконнекта.

5.2. При дисконнекте одного или нескольких игроков из команды, ставится пауза на срок не менее 5-ти минут.

5.3. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры не более 10 минут с разницей в счёте не больше 5 очков - назначается переигровка при тех же пиках.

5.4. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры более 15 минут победителя игры выявляет судья турнира по «вышкам», количеству уничтоженных героев и grm, или же назначает переигровку.

5.5. При вылете пикера команды во время выбора и бана героев и невозможности быстрого его переподключения (потеря хотя бы одного осознанного бана или выбора героя), лобби матча создаётся заново. При этом пикеры должны будут повторить все сделанные до момента вылета пики и баны.

Система проведения Соревнования Вид программы CS:GO и Лазертаг

6. Этап CS:GO

6.1. Формат матча:

В зависимости от количества команд, будет выбран один из двух форматов проведения соревнования:

- Best of 1;
- Игроки сыграют между собой по системе Single Elimination.

6.2. Время игры: по умолчанию.

6.3. Версия игры: лицензионная последняя опубликованная в сервисе Steam.

6.4. У всех игроков должны быть Prime-аккаунты в Counter-Strike: Global Offensive.

6.5. Основные положения:

6.5.1. Турнир проводится в формате LAN 5x5;

6.5.2. К участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек.

6.5.3. К участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире.

6.5.4. Участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

6.5.5. Участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

6.5.6. Участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

6.5.7. Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

6.5.8. Карты 5v5: de_dust2.

6.5.9. За использование багов игры игрок может получить техническое поражение.

6.5.10. Рекомендуемые настройки клиента: cl_cmdrate 128 cl_updaterate 128 cl_allowdownload 1 cl_downloadfilter 0.

6.5.11. Нечестной игрой считается использование скриптов или программ, взламывающих игру.

6.5.12. Запрещено использование нестандартных моделей персонажей.

6.5.13. Консольная команда `cl_bobcycle` может иметь значение только 0.98.

6.5.14. Консольная команда `mat_hdr_level` запрещена.

6.5.15. Менять значение команды `weapon_debug_spread_show` запрещается (стандартное значение 0).

6.5.16. Команда `weapon_recoil_model` запрещена.

6.5.17. Игра на сервере длится до 16 победных раундов. Максимальная сумма раундов за одну сторону составляет 15, далее происходит смена сторон и продолжение матча.

6.5.18. Каждой команде разрешено ставить игру на паузу (команда в чате `!pause`) не больше четырех раз за матч не более 30 секунд. По истечении всех пауз, выделенных игроку, матч продолжается вне зависимости от того, исправил он свои проблемы, для которых брал паузы, или нет.

6.5.19 Судейство:

С целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 3 человек для решения спорных моментов.

7. Этап Лазертаг

Матчи по Лазертагу проводятся в соответствии с нормативными документами, регламентом, техническими правилами. Матчи проводятся в формате 5 на 5 (по пять человек в каждой команде), команды принимают участие в матче по Лазертагу в формате «Установка цифрового пламени», Продолжительность игры - 16 (шестнадцать) раундов в рамках одного матча. Продолжительность одного раунда внутри матча составляет 3 (три) минуты. В случае, когда в последние 40 секунд раунда происходит активация цифрового пламени, основное время раунда автоматически продлевается до завершения отсчета таймера. В случае, если команда лишается математических шансов на победу во время проведения этапа Physical, проигравшей команде предоставляется возможность сдаться и завершить матч досрочно. За победу в раунде в этапе Physical командам начисляется 2 (два) очка.

7.1 Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме набранных очков в раундах на этапах Digital (CS:GO) и Physical (Лазертаг), В случае равенства побед в раундах, учитывается суммарное количество Фрагов в 2 (двух) этапах, таким образом, команда, набравшая большее суммарное количество Фрагов по результатам участия в матче, становится победителем матча.

7.2 Перерыв между Digital и Physical этапом составляет 10 (десять) минут.

Вид программы FIFA и Мини - Футбол

8. Этап по FIFA 23

8.1. Версия спортивного симулятора: FIFA 2023, лицензионная;

8.2. Внутригровые сообщения должны быть отключены.

8.3. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

8.4. Игровой режим: Volta. Тип игры: одиночный матч, мини-футбол.

8.5. Внутригровые настройки:

- Длительность тайма: 5 минуты.
- Уровень сложности: легендарный.
- Настройки преимущества: отключены
- Общий рейтинг команды: 90;
- Уровень сложности: Легенда;
- Скорость игры: нормальная;
- Настройки стадиона: стадион Volta;
- Мяч: стандарт;
- Индикаторы: панель имени игрока;
- Размер индикатора игрока: по умолчанию;
- Угасание индикатора игрока: вкл.;

- Индикатор динамической сложности: вкл.;
 - Индикатор времени и счета: вкл.
- 8.6. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта.
- 8.7. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

9. Этап Мини – Футбол

- 9.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 10 (десять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет не более 5 (пять) минут.
- 9.2. Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.
- 9.3. Опоздание на игру команды допускается не более чем на 10 (десять) минут. Команде, не явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается Техническое поражение.

- 10.1. Для участия по дисциплинам просим подать заявку по номеру:
-89841143993 Андриан Андреевич
-89142328620 Дмитрий Владимирович
-89142903825 Василий Петрович

10.2. После процедуры регистрации, не позднее 24 августа 2023 года, Организатор связывается с участниками.

11. Награждение

- 11.1. Все участники турнира получают сертификаты участников.
- 11.2. Команды, занявшие призовые места, будут награждены ценными призами, дипломами и кубками.
- 11.3. Оргкомитет и спонсоры Турнира вправе учредить дополнительные призы для победителей.

12. Заключительные положения

- 12.1. Организатор вправе вносить изменение в Положение с обязательным уведомлением участников.
- 12.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Киберспортивных играх, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Киберспортивных игр или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
- 12.3. Все приложения являются неотъемлемой частью Положения.
- 12.4. Вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, рассматриваются Оргкомитетом по предложению участников.
- 12.5. Контактная информация: -89841143993 Андриан Андреевич
-89142328620 Дмитрий Владимирович
-89142903825 Василий Петрович

**Заявка на участие в республиканском фиджитал-турнире
«Odunu phygital games»**

Название команды: Gornai

№	Улус, город	ФИО	Игровой никнейм	Возраст	Телефон
1	Горный	Иванов Иван Иванович	IvanIvan	21	89147777777
2					
3					
4					
5					